

Utilisation de Theory

Florian23

15 novembre 2019

Sommaire

1	Introduction	3
2	Pages	3
2.1	Accueil	3
2.2	Singularité de Sirius	4
2.3	Feedback	7
2.4	Accès Joueurs	7
2.4.1	Se connecter	7
2.4.2	Page personnelle	7
3	Gestion des données	8
3.1	Gestion des planètes et leurs plans	8
3.1.1	Ajouter une planète	8
3.1.2	Modifier une planète	8
3.1.3	Supprimer une planète	9
3.1.4	Ajouter des plans à une planète	10
3.1.5	Effacer les plans d'une planète	11
3.2	Gestion de la flotte	12
3.2.1	Liste des membres	12
3.2.2	Ajouter un membre	13
3.2.3	Supprimer un membre	13
3.2.4	Modifier un membre	14
3.3	Plans personnels	15
3.3.1	Enregistrer ses plans terminés	15
3.3.2	Recherche de plans (apparitions)	16

4	Bot Discord	17
4.1	>aide	18
4.2	>aide <i>commande</i>	18
4.3	>param	19
4.3.1	>param annonce <i>salon</i>	20
4.3.2	>param autoenvoi <i>cercle salon</i>	20
4.3.3	>param autoenvoi	20
4.4	>planete <i>nom</i>	21
4.5	>notifications	21
4.6	>repop <i>cercle</i>	23

1 Introduction

Ce manuel d'utilisation a pour but d'aider la communauté de joueurs de Pirate Galaxy à utiliser le système Theory, qui permet la gestion des plans de la Singularité de Sirius. Cela inclut l'application Web et le bot Discord.

2 Pages

2.1 Accueil

La page Accueil permet la consultation des plans d'un joueur, trouvables dans la Singularité de Sirius.

Pour consulter les plans d'un joueur :

1. Saisissez le pseudo du joueur. Il doit correspondre à celui du jeu.

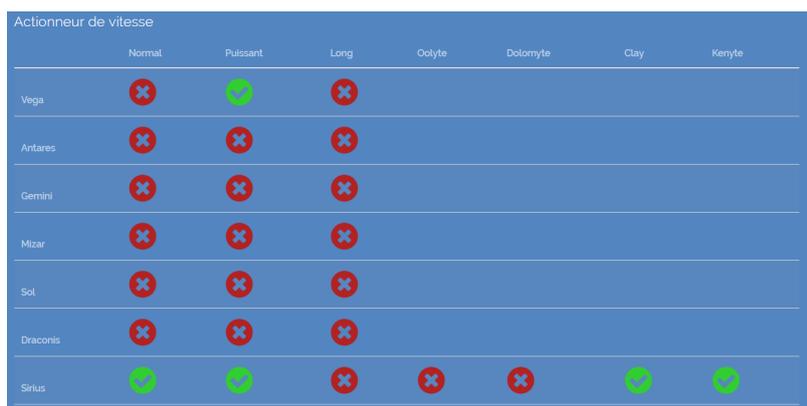


A screenshot of a search input field with a blue border and a light blue background. The text 'Florian23' is entered into the field.

2. Cliquez sur "Afficher".



3. Les plans sont affichés par type d'item, sous forme d'un tableau déclinaisons / systèmes.



A screenshot of a table titled 'Actionneur de vitesse'. The table has columns for 'Normal', 'Puissant', 'Long', 'Dolyte', 'Dolomyte', 'Clay', and 'Kenyte'. The rows represent different systems: Vega, Antares, Gemini, Mizar, Sol, Draconis, and Sirius. Availability is indicated by green checkmarks (✓) and red X marks (✗).

	Normal	Puissant	Long	Dolyte	Dolomyte	Clay	Kenyte
Vega	✗	✓	✗				
Antares	✗	✗	✗				
Gemini	✗	✗	✗				
Mizar	✗	✗	✗				
Sol	✗	✗	✗				
Draconis	✗	✗	✗				
Sirius	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✓

La section "Informations" présente des informations sur l'application. Elle dispose également du lien pour installer le bot Discord Theory. Les déclarations juridiques sont aussi présentes sur cette page.

2.2 Singularité de Sirius

Cette page est la page principale de l'application : elle permet de consulter les plans des planètes de la Singularité de Sirius (si les données sont renseignées).

Les réapparitions de planètes sont affichées pour un cercle avec la date associée ; elles sont triées de la date la plus proche à la plus éloignée.

Réapparition des planètes

1. **Cercle 4** - 05/10/2019 17:35:08
2. **Cercle 5** - 07/10/2019 18:00:27

Les planètes, triées par cercle, sont affichées avec :

- Le nom de la planète
- La date d'effondrement
- Le type d'ennemi présent

Cercle 1

Xehe

⊙ **Effondrement :**
07/03/2019 23:04:52

➔ **Ennemis :** Mantis

[Consulter les plans](#)

Consulter les plans En cliquant sur le bouton "Consulter les plans", vous afficherez une page contenant les plans répertoriés par ennemi. Les ennemis sont listés du plus faible au plus fort.

Xehe - Cercle 1

Barbare / Eliminateur / Frenzoide

Motif Predator Sirius /1

Vengeur / Maraudeur / Pyro

Tourelle de réparation Oolyte Sirius /24

Commandeur des gardiens / Parasite / Rocketeer

Droïde d'attaque Oolyte Sirius /16

Têtes de patrouille & Behemoth / Disperser / Juggernaut

Thermoblast Oolyte Sirius /6

Les plans sont présentés sous la forme :

<Type d'item> <Déclinaison> <Système /<Nombre de parties>

Copier des données Vous pouvez copier les données de la planète, pour les poster en message flotte par exemple, en cliquant sur le bouton "Copier les données de la planète".

Les données apparaîtront sous cette forme :

```
Xehe - Cercle 1 (Mantis)
Effondrement : 07/03/2019 23:04:52

Barbare / Eliminateur / Frenzoide :
- Motif Predator Sirius /1
Vengeur / Maraudeur / Pyro :
- Tourelle de réparation Oolyte Sirius /24
Commandeur des gardiens / Parasite / Rocketeer :
- Droïde d'attaque Oolyte Sirius /16
Têtes de patrouille & Behemoth / Disperser / Juggernaut :
- Thermoblast Oolyte Sirius /6
```

Comparer avec les plans d'un joueur Pour comparer les plans d'une planète avec un joueur pour savoir ce qu'il lui manque :

1. Saisissez le pseudo du joueur. Il doit correspondre à celui du jeu.

Comparer avec les plans d'un joueur

Florian23

2. Cliquez sur "Comparer".

Comparer

3. Le résultat affiche soit :

— **Joueur non trouvé.** Cela signifie que le joueur n'existe pas dans la base de données.

Plans manquants :

Joueur non trouvé.

— **Aucun.** Il ne manque aucun plan au joueur sur cette planète.

Plans manquants :

Aucun.

— Une liste de plans à faire sur cette planète, triés du plus faible au plus fort ennemi.

Plans manquants :

- Tourelle de réparation Oolyte Sirius
- Droïde d'attaque Oolyte Sirius
- Thermoblast Oolyte Sirius

4. Si des plans sont affichés, vous pouvez copier les plans manquants du joueur en cliquant sur le bouton "Copier les plans manquants". Les données apparaîtront sous cette forme :

```
Xehe - Plans manquants pour Florian23 :  
- Tourelle de réparation Oolyte Sirius  
- Droïde d'attaque Oolyte Sirius  
- Thermoblast Oolyte Sirius
```

2.3 Feedback

Cette page est réservée aux personnes disposant d'un compte sur Theory pour poster des messages sur un "retour d'expérience" de l'application. Vous pouvez donc poser vos questions, proposer des suggestions, ou simplement écrire un commentaire sur votre ressenti avec l'application.

2.4 Accès Joueurs

Les joueurs disposant d'un compte peuvent se connecter et avoir accès à leur page de joueur personnelle. En fonction de leur rôle, ils peuvent aussi gérer la flotte sur l'application ainsi que les planètes avec leurs plans.

3 rôles sont disponibles :

- **Modérateur** - Uniquement 1 par flotte, qui correspond à l'amiral ou à la personne en charge de gérer Theory. Les Modérateurs ont un accès complet : ils peuvent gérer les membres sur l'application (ajout, suppression, plans, ...), renseigner les planètes avec leurs plans, et enregistrer leurs plans personnels. Le Modérateur peut être changé.
- **Opérateur** - Les Opérateurs peuvent renseigner les planètes avec leurs plans, et enregistrer leurs plans personnels. Ils ne sont pas autorisés à gérer les membres.
- **Membre** - Les Membres ont uniquement la possibilité d'enregistrer leurs plans personnels.

2.4.1 Se connecter

Pour vous authentifier :

1. Saisissez le jeton qui vous a été communiqué, soit par votre flotte, soit lors de votre inscription pour les Modérateurs.
2. Choisissez si vous souhaitez rester connecté pendant 3 mois.
3. Cliquez sur "S'authentifier".

2.4.2 Page personnelle

Une fois connecté, vous pourrez accéder à votre page de joueur personnelle. Vous retrouverez les informations vous concernant en tant que pilote et les accès pour gérer vos plans / notifications, et éventuellement votre flotte. Cette page affiche également les plans que vous recherchez, qui sont apparus sur une planète.

3 Gestion des données

3.1 Gestion des planètes et leurs plans

Modérateurs et Opérateurs - Une fois connecté, en consultant la page "Singularité de Sirius", vous aurez la possibilité d'ajouter des nouvelles planètes et de modifier ou supprimer des planètes existantes.

3.1.1 Ajouter une planète

Pour ajouter une nouvelle planète sur l'application :

1. Cliquez sur le bouton "Ajouter une planète".



Ajouter une planète

2. Sur la page qui s'affiche, remplissez les données de la planète. Pour la date d'effondrement, saisissez le nombre de jours avant effondrement, puis les heures et les minutes (indication "Effondrement dans ..." sur Pirate Galaxy), la date sera calculée automatiquement.



Formulaire d'ajout d'une planète. Le nom de la planète est "Tornan". Les champs de saisie contiennent les valeurs suivantes : 8 (jours), 21 (heures), 14 (minutes), 4 (dans un menu déroulant), et Impériaux (dans un menu déroulant).

3. Cliquez sur "Ajouter".



Ajouter

3.1.2 Modifier une planète

Pour modifier une planète sur l'application :

1. Cliquez sur le bouton "Modifier" du panneau d'une planète.

Xehe

⊖ Effondrement :
07/03/2019 23:04:52

➔ Ennemis : Mantis

Modifier Supprimer

Consulter les plans

2. Sur la page qui s'affiche, mettez à jour les données de la planète. Pour la date d'effondrement, saisissez le nombre de jours avant effondrement, puis les heures et les minutes (indication "Effondrement dans ..." sur Pirate Galaxy), la date sera calculée automatiquement. Si la date d'effondrement ne doit pas être modifiée, laissez les champs vides.

Xehe

Xehe

Jours avant effondrement Heures Minutes

Date d'effondrement actuelle : 07/03/2019 23:04:52

1

Pirates

3. Cliquez sur "Sauvegarder".

Sauvegarder

3.1.3 Supprimer une planète

Pour supprimer une planète sur l'application :

1. Cliquez sur le bouton "Supprimer" du panneau d'une planète.

Xehe

🕒 Effondrement :
07/03/2019 23:04:52

➔ Ennemis : Mantis

Modifier Supprimer

Consulter les plans

2. Sur la page qui s'affiche, vous pourrez vérifier les informations qui vont être supprimées.
3. Cliquez sur "Supprimer".

Supprimer

3.1.4 Ajouter des plans à une planète

Pour ajouter des plans à une planète, vous devez déjà accéder à la page de consultation des plans en cliquant sur le bouton "Consulter les plans" du panneau d'une planète, puis :

1. Cliquez sur "Ajouter plan..." pour un ennemi donné (si tous les plans n'ont pas déjà été renseignés).

Soris

Ajouter plan ...

Giza

Roquettes Puissant Vega /2

Bombe agressive Rapide Gemini /2

2. Sur la page qui s'affiche, vous pourrez sélectionner le type de l'item (trié par ordre alphabétique et par ennemi sélectionné), sa déclinaison et son système, ce qui donnera le plan final.

Type de l'item	Déclinaison	Système
<input type="radio"/> Blaster sniper	<input type="radio"/> Normal	<input type="radio"/> Vega
<input type="radio"/> Bombe agressive	<input type="radio"/> Puissant	<input type="radio"/> Antares
<input type="radio"/> Bombe collante	<input checked="" type="radio"/> Rapide	<input type="radio"/> Gemini
<input checked="" type="radio"/> Bouclier	<input type="radio"/> Long	<input type="radio"/> Mizar
<input type="radio"/> Champ de réparation		<input checked="" type="radio"/> Sol
<input type="radio"/> Charge assomante	<input type="radio"/> Corbeau des Anciens	<input type="radio"/> Draconis
<input type="radio"/> Dôme assomant	<input type="radio"/> Fantôme des Anciens	<input type="radio"/> Sirius

3. Cliquez sur "Ajouter".

Ajouter

3.1.5 Effacer les plans d'une planète

Pour effacer les plans d'une planète, vous devez déjà accéder à la page de consultation des plans en cliquant sur le bouton "Consulter les plans" du panneau d'une planète, puis :

1. Cliquez sur la croix rouge "Supprimer" à gauche du plan à effacer.

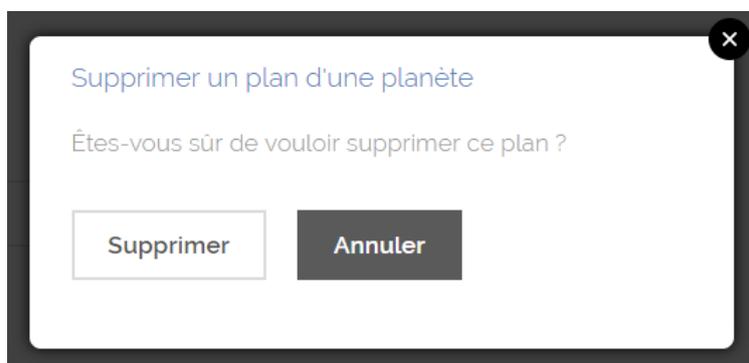
Amarna

Bouclier Rapide Mizar /2

Bombe agressive Normal Draconis /2

Droïde d'attaque Normal Sirius /2

2. Une boîte de dialogue s'ouvre. Cliquez sur le bouton "Supprimer" pour confirmer la suppression du plan, ou sur le bouton "Annuler" pour abandonner l'action.



3. Le plan est effacé.

Amarna

Ajouter plan...

✘ Bombe agressive Normal Draconis /2

✘ Droïde d'attaque Normal Sirius /2

3.2 Gestion de la flotte

Modérateurs - Une fois connecté, dans la section Pilote/Ma flotte, vous aurez la possibilité de gérer les membres de votre flotte sur Theory en cliquant sur le bouton "Gestion des membres".

Ma flotte

Flotte Factice

 Gestion des membres

3.2.1 Liste des membres

Un tableau présentant les membres de votre flotte inscrits sur Theory est affiché sur la page de gestion de la flotte. Vous aurez accès à leur jeton (à transmettre à chaque membre) pour qu'ils puissent se connecter, leur rôle sur Theory, et des actions pour modifier / supprimer le membre et modifier ses plans (terminés / recherchés).

3.2.2 Ajouter un membre

Pour ajouter un membre, sur la page de gestion de la flotte :

1. Cliquez sur "Ajouter un membre".



2. Sur la page qui s'affiche, saisissez le pseudo du joueur. Il doit correspondre à celui du jeu. Puis sélectionnez son rôle (lui attribuer le rôle de Modérateur vous fait passer automatiquement en Membre).

Joueur Factice 2	Membre
------------------	--------

3. Cliquez sur "Ajouter". Si le membre est dans une autre flotte, il est automatiquement supprimé de l'ancienne flotte.



Attention : si un joueur a changé de nom mais qu'il est toujours enregistré à son ancien nom sur l'application, ajoutez le joueur avec son ancien nom, vous pourrez le renommer par la suite.

3.2.3 Supprimer un membre

Pour supprimer un membre, sur la page de gestion de la flotte :

1. Cliquez sur l'icône "Enlever" du joueur recherché (colonne "Actions").

Pseudo	Jeton	Rôle	Actions
Joueur Factice 1	495e349b-8ffb-4bc1-bc96-cf92da77bd4f	Modérateur	
Joueur Factice 2	de02f876-4bec-49a4-8aba-ca779d5eb569	Membre	   

2. Sur la page qui s'affiche, vous pourrez vérifier les informations qui vont être supprimées.

3. Cliquez sur "Supprimer". Le joueur et ses plans sont tout de même conservés dans l'application.

Supprimer

3.2.4 Modifier un membre

Pour modifier un membre, sur la page de gestion de la flotte :

1. Cliquez sur l'icône "Modifier" du joueur recherché (colonne "Actions").

Pseudo	Jeton	Rôle	Actions
Joueur Factice 1	495e349b-8ffb-4bc1-bc96-cf92da77bd4f	Modérateur	
Joueur Factice 2	da02f876-4bec-49a4-8aba-ca779d5eb569	Membre	   

2. Sur la page qui s'affiche, vous pourrez changer le rôle du membre (lui attribuer le rôle de Modérateur vous fait passer automatiquement en Membre), ou modifier le pseudo du joueur (correspondant au nom en jeu).

Joueur Factice 2

<input type="text" value="Joueur Factice 2ABC"/>	<input type="text" value="Opérateur"/>
--	--

3. Cliquez sur "Sauvegarder".

Sauvegarder

Vous pouvez également, sur la page de modification de membre, changer le jeton d'accès du joueur en cliquant sur le bouton "Régénérer". Vous serez redirigé sur la page de gestion de la flotte; le jeton du membre aura été modifié.

[Obtenir un nouveau jeton d'accès](#)

Régénérer

3.3 Plans personnels

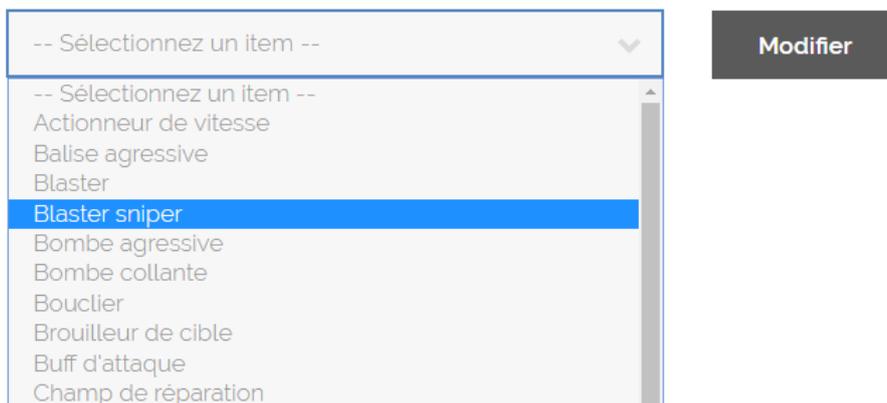
Modérateurs, Opérateurs et Membres - Sur votre page personnelle, vous pourrez consulter les plans que vous recherchez qui sont apparus sur une planète. Vous aurez également la possibilité de modifier cette liste de recherche, ou de modifier vos plans terminés.

3.3.1 Enregistrer ses plans terminés

Afin de modifier vos plans terminés :

1. Sélectionnez un type d'item dans la liste déroulante, et cliquez sur "Modifier".

Mes plans



The screenshot shows a web interface for managing plans. At the top, there is a dropdown menu with the placeholder text "-- Sélectionnez un item --". The dropdown is open, showing a list of items: "-- Sélectionnez un item --", "Actionneur de vitesse", "Balise agressive", "Blaster", "Blaster sniper" (highlighted in blue), "Bombe agressive", "Bombe collante", "Bouclier", "Brouilleur de cible", "Buff d'attaque", and "Champ de réparation". To the right of the dropdown is a dark grey button labeled "Modifier".

2. Sur la page qui s'affiche, cochez / décochez les cases pour marquer un plan comme terminé / non terminé.

Blaster sniper

	Normal	Puissant	Rapide	Oolyte	Dolomyte	Clay	Kenyte
Sol	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Draconis	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Sirius	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

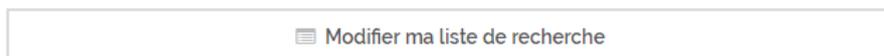
3. Cliquez sur "Sauvegarder" pour enregistrer les plans de cet item.

Sauvegarder

3.3.2 Recherche de plans (apparitions)

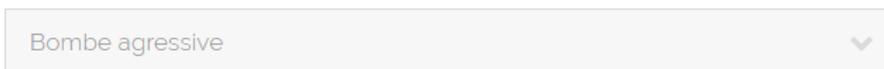
Ajouter un plan Afin de rechercher des plans pour en être averti lors de leur apparition :

1. Cliquez sur "Modifier ma liste de recherche".



2. Sur la page qui s'affiche, vous pourrez sélectionner le type de l'item, sa déclinaison et son système, ce qui donnera le plan final.

Ajouter un plan à ma liste



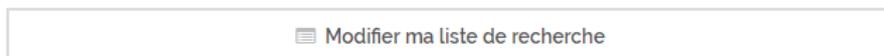
- | | |
|---|---|
| <input type="radio"/> Normal | <input type="radio"/> Vega |
| <input checked="" type="radio"/> Puissant | <input type="radio"/> Antares |
| <input type="radio"/> Rapide | <input type="radio"/> Gemini |
| <input type="radio"/> Long | <input type="radio"/> Mizar |
| <input type="radio"/> Oolyte | <input type="radio"/> Sol |
| <input type="radio"/> Dolomyte | <input checked="" type="radio"/> Draconis |
| <input type="radio"/> Clay | <input type="radio"/> Sirius |
| <input type="radio"/> Kenyte | |

3. Cliquez sur "Ajouter". Le plan est ajouté à votre liste sur la droite.



Supprimer un plan Pour ne plus être averti lors de l'apparition d'un plan, vous pouvez le supprimer de votre liste :

1. Cliquez sur "Modifier ma liste de recherche".



2. Sur la page qui s'affiche, cliquez sur la croix rouge "Supprimer" à gauche du plan à effacer.

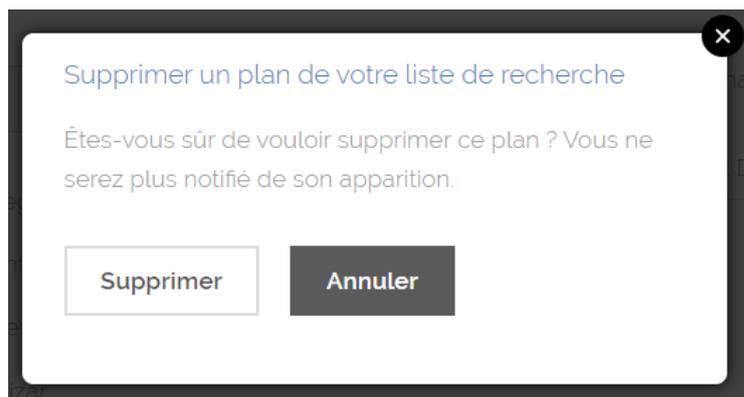
Ma liste de recherche d'apparitions

Plans pour lesquels vous souhaitez connaître leur apparition sur une planète :

✖ Bombe agressive Puissant Draconis

✖ Buff d'attaque Long Sol

3. Une boîte de dialogue s'ouvre. Cliquez sur le bouton "Supprimer" pour confirmer la suppression du plan, ou sur le bouton "Annuler" pour abandonner l'action.



4. Le plan est effacé de votre liste.

Ma liste de recherche d'apparitions

Plans pour lesquels vous souhaitez connaître leur apparition sur une planète :

✖ Buff d'attaque Long Sol

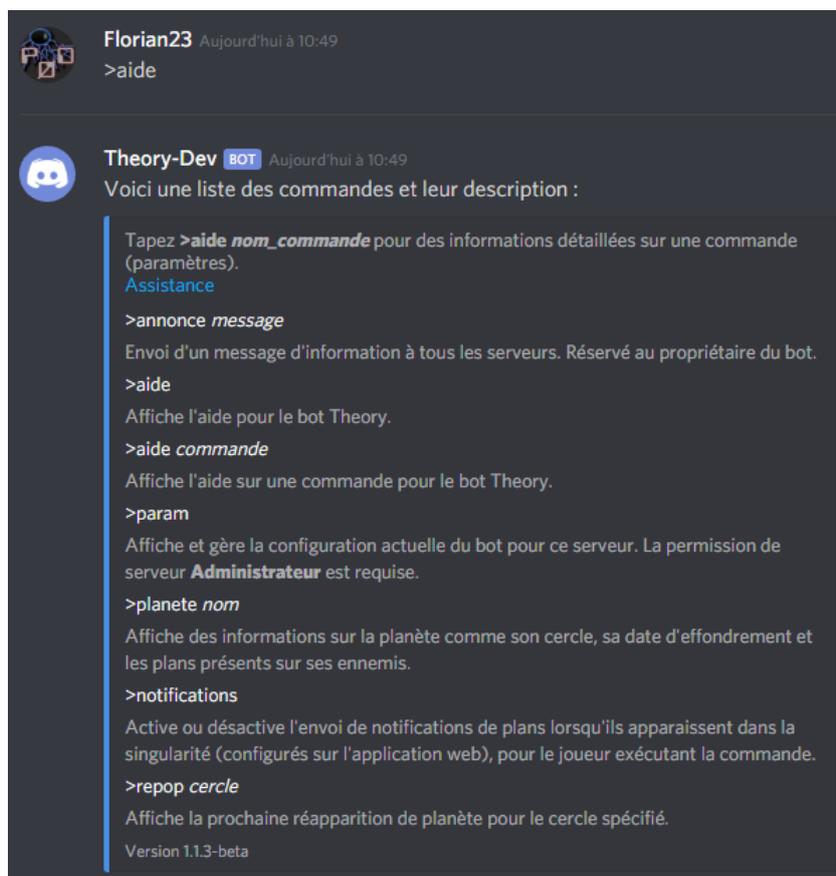
4 Bot Discord

Une fois le bot Discord ajouté à votre serveur (via la page Accueil / Bouton "Installer le bot Discord Theory"), vous aurez accès aux informations de

l'application directement depuis Discord.
Les commandes disponibles sont décrites ci-dessous.

4.1 >aide

Cette commande affiche des informations sur les commandes disponibles avec leurs arguments (paramètres) éventuels. Les arguments sont affichés en italique et doivent être remplacés par des valeurs adéquates.



4.2 >aide *commande*

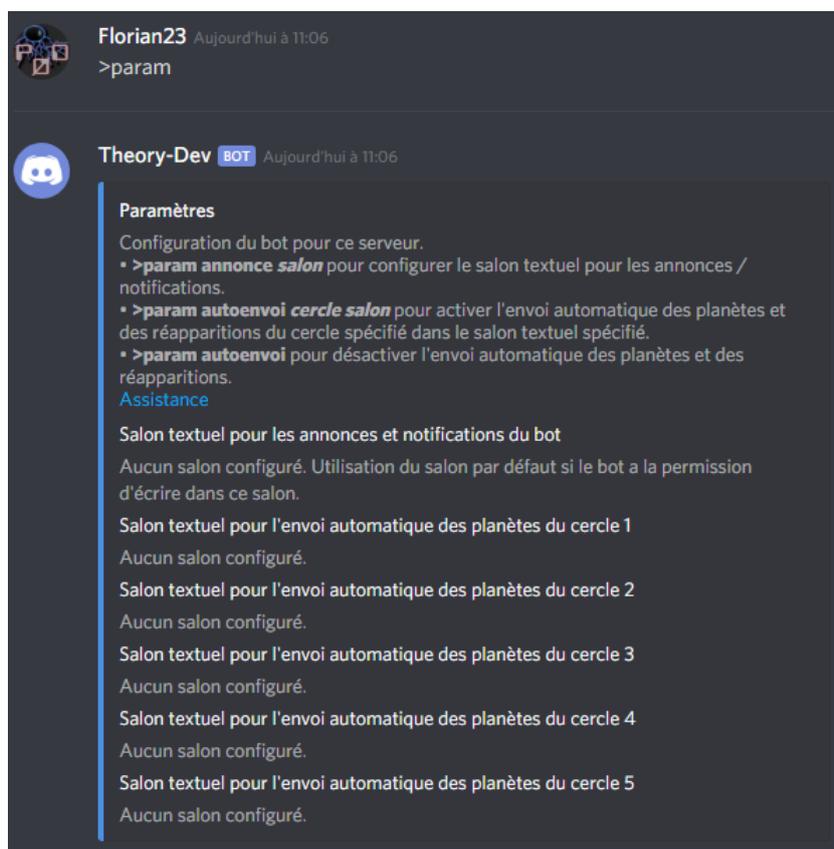
Affiche les détails sur les arguments (s'il en existe) d'une commande.
Le nom d'une commande existante doit être fourni.



4.3 >param

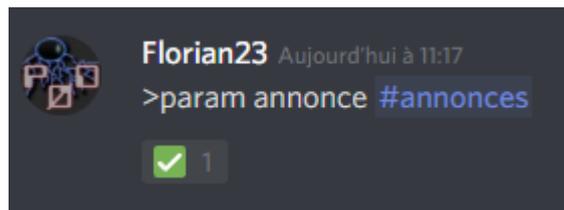
Permet de configurer le bot pour le serveur. Plusieurs paramètres de configuration sont disponibles. Uniquement les administrateurs du serveur ont la possibilité d'exécuter cette commande.

Une coche verte est affichée si votre configuration est valide et a bien été sauvegardée.



4.3.1 >param annonce *salon*

Configure un salon textuel pour les annonces (et notifications d'apparition de plan) envoyées par le bot. De base, le salon par défaut du serveur est utilisé (à condition que le bot est la permission d'écrire ; vérifiez les autorisations). Le nom d'un salon textuel existant doit être fourni (veillez aux caractères spéciaux utilisés).



4.3.2 >param autoenvoi *cercle salon*

Permet d'activer l'envoi automatique des planètes et des réapparitions d'un cercle, dans un salon textuel particulier. Un même salon peut être utilisé pour différents cercles. L'envoi automatique s'effectue 1 fois par jour le matin, pour les planètes ayant au moins 4 plans de renseignés sur l'application. Un numéro de cercle compris entre 1 et 5, ainsi que le nom d'un salon textuel existant (veillez aux caractères spéciaux utilisés) doivent être fournis.



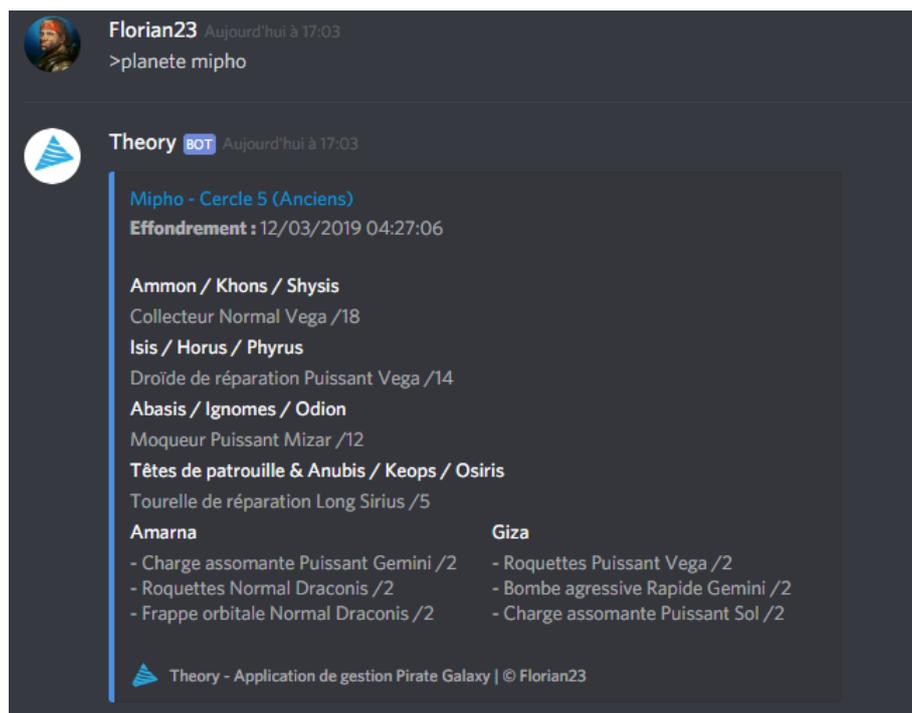
4.3.3 >param autoenvoi

Désactive l'envoi automatique des planètes et des réapparitions pour tous les cercles. Cela a pour effet d'effacer la configuration des salons textuels pour l'envoi automatique.



4.4 >planete *nom*

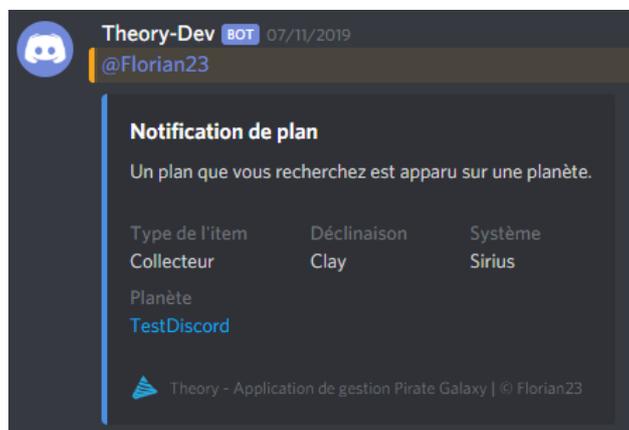
Cette commande affiche des informations sur une planète, avec ses plans. Un nom de planète existante doit être fourni.



4.5 >notifications

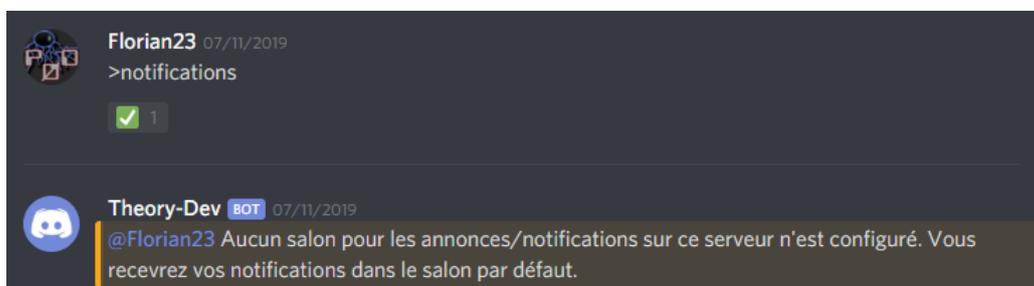
Vous pouvez recevoir des notifications sur vos serveurs Discord lorsqu'un plan que vous recherchez apparaît. Les plans que vous ajoutez à votre liste de recherche sur l'application Theory

sont envoyés avec leur planète, lors de leur apparition, et vous êtes mentionné sur Discord.

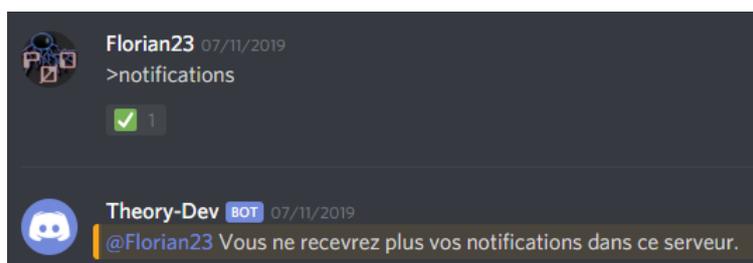


Afin de recevoir ces notifications, vous devez d'abord associer votre compte Discord à Theory (sur votre page personnelle sur l'application). Vous taperez ensuite la commande dans un salon textuel des serveurs sur lesquels vous souhaitez recevoir ces notifications.

En fonction du paramétrage du bot pour un serveur, vos notifications seront soit envoyées dans le salon textuel par défaut du serveur, soit envoyées dans un salon textuel spécifique.



Pour désactiver l'envoi de notifications vous concernant sur un serveur, retapez la commande sur le serveur en question.



4.6 `>repop` *cercle*

Cette commande affiche la prochaine date de réapparition de planète d'un cercle, si une réapparition est prévue.

Un numéro de cercle compris entre 1 et 5 doit être fourni.

